



Verband für Reiterspiele e.V.
Mounted Games Deutschland

Mats Hensel
Sportwart vom
Verband für Reiterspiele e.V. MGD
sportwart@vrmgd.de

Richtlinien zur Durchführung von Nennbeschränkungen bei Ranglistenturnieren

1. Grundsatz der Nennbeschränkung

Eine Nennbeschränkung ist grundsätzlich zulässig und entspricht dem geltenden Regelwerk des VRMGD. Ziel ist es, eine faire Wettbewerbsstruktur zu erhalten und eine ungewollte Beeinflussung der Ranglistenpunkte zu vermeiden.

2. Vorgabe des Mindestnennwerts

Um eine Wettbewerbsverzerrung zu vermeiden, dürfen Nennbeschränkungen niemals unterhalb der jeweils geltenden Mindestpunktzahl für die Rangliste gesetzt werden. Für das Jahr 2025 gelten hierzu folgende Mindestnennungen:

- Offene Klasse: Mindestens 18 Nennungen
 - U17: Mindestens 8 Nennungen
 - U12: Mindestens 8 Nennungen
-

3. Richtwert zur Arena-Kapazität

Turnierveranstalter haben im Vorfeld ihre Kapazitäten zu prüfen und sicherzustellen, dass pro Arena nicht mehr als 16 Läufe pro Tag durchgeführt werden. Dieser Richtwert soll dazu beitragen, einen reibungslosen Ablauf und eine angemessene Auslastung der Sportstätten zu gewährleisten. Dies wurde durch den Schiedsrichterausschuss in der Frühjahrsversammlung 2025 vorgestellt.

4. Umsetzung und Kontrolle

Die Turnierausrichter sind angehalten, diese Richtlinie in ihrer Turnierplanung zu berücksichtigen und in der Organisation entsprechend umzusetzen.

5. Erwähnung der Nennbeschränkung

Die Nennbeschränkung sollte beim Einreichen der Ausschreibung erwähnt werden und möglichst in der Ausschreibung vorhanden sein. Es ist wichtig, dass alle Interessierten Teilnehmer erkennen können, dass eine Nennbeschränkung herrscht.

Diese Richtlinie soll allen Beteiligten als Leitfaden zur fairen und transparenten Durchführung von Wettbewerben dienen und eine klare Orientierung im Rahmen der Nennbeschränkungen bieten. Bei Rückfragen oder weiterführenden Abstimmungen stehen der verantwortliche Sportwart des VRMGD jederzeit zur Verfügung.

Mit freundlichem Gruß

Mats Hensel

Sportwart, VRMGD
